

«СОГЛАСОВАНО»

Заместитель министра спорта
Республики Татарстан


И.З. Садриев
« » _____ 2026г.



«СОГЛАСОВАНО»

Президент региональной
физкультурно-спортивной
общественной организации
«Федерация спортивного
программирования Республики
Татарстан»


А.А. Хайбуллина
« » _____ 2026г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытых региональных соревнований
«Тайна третьей столицы»
по виду спорта
«спортивное программирование» (1010001311Я)

2026 г.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Открытые региональные соревнования «Тайна третьей столицы» по виду спорта «спортивное программирование» (далее - Соревнования) проводятся с целью развития цифрового и профессионального спорта, популяризации спортивного программирования, повышения интереса молодёжи к IT-направлениям и формирования сборной команды Республики Татарстан.

2. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Соревнований, требования к участникам, систему подсчёта результатов, порядок награждения и иные организационные вопросы.

3. Проведение Соревнований осуществляется в соответствии с всероссийскими правилами вида спорта «спортивное программирование» и данным Положением.

4. Основные задачи Соревнований - выявление сильнейших участников, формирование сборных команд Республики Татарстан, а также создание условий для обмена опытом между участниками и тренерами.

5. Присвоение спортивных разрядов по результатам соревнования осуществляется в порядке, установленном Единой всероссийской спортивной классификацией и нормативными правовыми актами Российской Федерации, при участии РФСОО «ФСР РТ».

ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Общее руководство организацией Соревнования осуществляет Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация спортивного программирования», Региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация спортивного программирования Республики Татарстан», Министерство Спорта Республики Татарстан.

2. Непосредственное проведение соревнований и контроль за их организацией осуществляет главная судейская коллегия (ГСК), утверждаемая Федерацией.

3. Техническим партнёром и площадкой проведения является [онлайн - платформа Caplag](#) (далее - Caplag).

МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Соревнования проводятся в онлайн - формате (по месту нахождения участников), в сети Интернет, с использованием платформы [Caplag](#).

2. Даты проведения: 12 апреля 2026 года.

3. Регистрация участников открыта с 23 марта по 11 апреля 2026 года.

4. Расписание и дополнительные объявления публикуются на странице соревнований на сайте и в официальной группах Вконтакте: [«Федерация спортивного программирования Татарстан»](#), [«Carlag - бесплатная платформа для проведения СТФ»](#).

Дата	Мероприятие
12 апреля 2026	10:00 - начало соревнований на платформе
12 апреля 2026	22:00 - окончание соревнований, закрытие онлайн - платформы

5. В случае необходимости Организатор имеет право скорректировать расписание, о чём участники будут уведомлены заранее.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

1. Соревнование проходит в командном формате: от 1 до 5 участников, один из которых назначается капитаном.

2. К участию в соревнованиях допускаются граждане РФ, проживающие на территории Республики Татарстан, а также граждане РФ, проживающие на территории иных субъектов Российской Федерации, достигшие возраста 14 лет. Участие лиц, не достигших 18 лет, допускается при наличии согласия законного представителя (Приложение №1).

3. Допуск к участию осуществляется на основании регистрационной формы, заполненной на платформе. В исключительных случаях по письменному запросу допускается подача заявки на адрес электронной почты tatarstan@fsp-russia.ru (шаблон заявки отправляется по запросу).

4. Участие бесплатное. Команда должна иметь капитана, который отвечает за регистрацию, коммуникацию с организаторами и подачу апелляций.

5. Главная судейская коллегия имеет право проводить проверку личности участников, а также запрашивать дополнительные сведения в случае спорных ситуаций.

РЕГИСТРАЦИЯ

1. Для участия в Соревнованиях участнику необходимо иметь личный кабинет на официальной [платформе Carlag](#). В случае, если участник ранее принимал участие в соревнованиях на платформе, повторная регистрация личного кабинета не требуется.

2. Имя пользователя (username) выбирается участником при регистрации. Самостоятельная смена username после регистрации не предусмотрена. Запрещается использование нецензурной лексики, оскорбительных, дискриминационных и провокационных выражений. В случае нарушения указанных требований Организатор вправе запросить замену username (не позднее, чем за 24 часа до начала Соревнований); при непредоставлении нового

варианта Организатор присваивает нейтральный username без дополнительного согласования.

3. После авторизации на платформе капитан команды и участники осуществляют подачу заявки на участие в разделе «Соревнования», выбирая соответствующее мероприятие и подтверждая участие посредством нажатия кнопки «Принять участие». Капитан команды указывает наименование команды и добавляет участников, которые, в свою очередь, подтверждают присоединение к команде в личном кабинете либо по ссылке, направленной на электронную почту.

4. При подаче заявки участник подтверждает согласие с условиями настоящего Положения и даёт согласие на обработку персональных данных. Несовершеннолетние участники дополнительно направляют скан согласия законного представителя на адрес электронной почты: tatarstan@fsp-russia.ru.

5. В случае выявления некорректных или недостоверных данных заявка может быть отклонена Организатором.

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Соревнования проходят в формате Jeopardy (task-based), где командам предоставляется набор задач различной сложности. Ответом на каждую задачу является флаг - специально сформированная фраза в формате `carflag{flag}`, где flag - строка, состоящая из букв латинского алфавита и спец. символов. Знаки пробелов не допускаются.

2. Флаг считается корректным только при полном совпадении со строкой, заданной организаторами, с учётом регистра (например, «AAAA» и «AAAA» - разные флаги).

3. После окончания Соревнований прием флагов прекращается, участникам доступна только рейтинговая таблица.

4. Задания распределяются на следующие категории:

Обратный инжиниринг (reverse)	Задания по тематике обратного инжиниринга, требующие от участников разбора логики работы программного обеспечения (далее - ПО) и дальнейшего его изменения согласно условиям задачи
Форензика (forensic)	Анализ зависимостей ПО, системных журналов, логов программ, следов вторжения и т.п
Смешанные (misc)	Смешанные задания, включающие в себя несколько направлений одновременно, например: OSINT, Joy и так далее.
Криптография (crypto)	Задачи по криптографии, включают в себя работу с алгоритмами шифрования

Стеганография (stegano)	Поиск скрытых данных в файлах, трафике, бинарных файлах и т.п.
Веб – уязвимости (web)	Задания на эксплуатацию уязвимостей веб сервисов

5. Перечень и количество категорий определяется Оргкомитетом.

6. За верный флаг команде начисляются баллы. Количество начисленных очков зависит от числа команд, решивших данное задание: чем больше команд решили задание, тем меньше очков за него начисляется.

7. Цель команды - набрать максимум баллов, решая задания и вводя корректные флаги.

УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

1. Итоговый результат команды - это сумма набранных баллов по завершении Соревнований.

2. Рейтинговая таблица сортируется по убыванию набранных баллов.

3. Победитель определяется на основании правил вида спорта по критериям, применяемым в следующей последовательности (при равенстве результата по предыдущему критерию):

- наибольшее количество решенных задач.
- время выполнения (решения) последней задач.

4. Итоговый протокол составляется и утверждается ГСК на основе рейтинговой таблицы, формирующейся после завершения соревнований на [платформе Caplag](#).

5. Итоговый протокол формируется в двух вариантах: сводный рейтинг, включающий результаты всех участников соревнования, и отдельный региональный рейтинг, отражающий результаты участников, представляющих Республику Татарстан.

ПРАВИЛА ЧЕСТНОЙ ИГРЫ

1. Участникам запрещается:

- регистрировать несколько учётных записей;
- передавать логины и пароли третьим лицам;
- вмешиваться в работу платформы или других участников (команд) соревнования;
- распространять решения и флаги, а также публиковать разборы (write - up) до официальной публикации итогов и (или) анонса разборов Организатором; после официальной публикации - разрешено с указанием источника;
- использовать заранее подготовленные ответы или утечки заданий;
- осуществлять перебор флагов (brute force), выполнять массовые автоматические

отправки флагов/запросов (автосабмиты), обходить ограничения скорости (rate limit) и иные механизмы защиты платформы, генерировать трафик, нарушающий доступность платформы (флуд/DDoS);

- использовать нецензурную лексику, оскорбления, угрозы, дискриминационные высказывания в отношении ГСК, Организаторов и других участников (команд).

2. При нарушении правил ГСК имеет право применить санкции - от предупреждения до аннулирования результата и дисквалификации команды/участника. Санкции применяются ГСК с учётом характера, степени тяжести и факта совершения аналогичных нарушений ранее:

- замечание - устное/текстовое уведомление без протокольной фиксации;

- предупреждение - официальная фиксация нарушения с указанием возможного ужесточения при повторе;

- снятие задания/баллов - аннулирование результата по конкретной задаче либо вычитание начисленных баллов;

- техническое поражение в категории - обнуление результата за соответствующую категорию и запрет продолжения в её рамках;

- дисквалификация участника - аннулирование результатов текущего соревнования и запрет на дальнейшее участие.

3. Организаторы и авторы заданий не предоставляют подсказки (хинты) по задачам, которые уже были решены хотя бы одной командой. Вопросы по таким задачам не рассматриваются, за исключением случаев, когда выявлена техническая ошибка в условии или системе приёма флагов.

4. В спорных случаях по запросу ГСК участники команд обязаны предоставить артефакты, подтверждающие добросовестность решения: логи, историю команд, скриншоты, краткое описание подхода. Рекомендуется сохранять такие материалы в течение 48 часов после публикации предварительных результатов. Отказ или отсутствие артефактов может повлечь пересмотр результата.

5. Штрафные санкции за нарушения Правил честной игры

№	Нарушение	Санкции ГСК
1	Использование запрещённых средств (неразрешённые инструменты, сервисы, сторонний код)	Техническое поражение, при повторе дисквалификация
2	Передача флагов или решений (обмен флагами, подсказками, помощью третьих лиц)	Дисквалификация
3	Вмешательство в работу других участников (атаки, создание помех сервисам)	Дисквалификация
4	Эксплуатация уязвимостей платформы вне заданий (обход скоринга, доступ к служебным	Техническое поражение, при повторе дисквалификация

	компонентам)	
5	Перебор флагов, флуд, обход rate - limit	Снятие баллов за задания, при повторе техническое поражение
6	Нарушение правил коммуникации (оскорбления, угрозы, социальная инженерия)	Предупреждение, при повторе дисквалификация
7	Игнорирование требований Организаторов или ГСК (невыполнение официальных указаний)	Предупреждение, при повторе техническое поражение.
8	Иные нарушения Правил честной игры (действия, противоречащие духу соревнования)	Мера определяется ГСК ¹

АПЕЛЛЯЦИИ И ОБРАЩЕНИЯ

1. Обращения, связанные с регистрацией участников/команд, работой платформы, условиям задач, техническими вопросами и функционированием инфраструктуры принимаются через кнопку «Написать в поддержку» на сайте Соревнований, принимаются через чат - бот в Telegram [@caplag_support_bot](https://t.me/caplag_support_bot), а также через сообщения сообщества [Caplag во ВКонтакте](#).

2. Апелляции по итоговым результатам подаются капитанами команд в течение 24 часов с момента публикации итогового протокола в Telegram [@caplag_sport_bot](https://t.me/caplag_sport_bot), а также через сообщения сообщества [Caplag во ВКонтакте](#).

3. Решение Главной судейской коллегии, принятое по результатам рассмотрения поданных апелляций, является окончательным и пересмотру не подлежит.

НАГРАЖДЕНИЕ

1. По результатам Соревнований определяются команды-победители (1 место) и призёры (2-3 места).

2. Победители и призёры награждаются дипломами и медалями установленного образца. При наличии спонсорской поддержки могут вручаться дополнительные призы.

3. Помимо «победителей и призёров (1-3 место)», по решению Организаторов могут присуждаться дополнительные номинации командам (или отдельным участникам), первыми решившим наибольшее количество задач в отдельных категориях.

УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

1. Проведение соревнований осуществляется за счёт средств организаторов и партнёров.

2. При поддержке государственных структур финансирование осуществляется в рамках утверждённых смет и бюджетных назначений.

¹ ГСК вправе применять только санкции, предусмотренные настоящим положением и правилами вида спорта «спортивное программирование». Иные меры ответственности не допускаются.

ОБСТОЯТЕЛЬСТВА НЕПРЕОДОЛИМОЙ СИЛЫ

1. В случае непредвиденных обстоятельств (технические сбои, аварии, отключение связи и т.д.) ГСК вправе продлить тур, приостановить или перенести соревнования. Информация об изменениях оперативно размещается на официальных ресурсах (см. «Контактная информация»)

ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ И ПУБЛИКАЦИИ

1. Участники предоставляют согласие на обработку персональных данных для целей организации и проведения соревнований.

2. Организаторы вправе публиковать результаты, фотографии и иные материалы, связанные с проведением Соревнований, на официальных ресурсах Федерации и платформы [Caplag](#).

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Официальная платформа: <https://caplag.ru>

Официальные сообщества ВКонтакте: <https://vk.com/caplag>, <https://vk.com/fsprt>

Чат-бот поддержки: [@caplag_support_bot](#).

E-mail Оргкомитета: tatarstan@fsp-russia.ru

Главному судье _____

(статус и наименование соревнований)

(фамилия, инициалы главного судьи
соревнований)

СОГЛАСИЕ

на участие ребенка в физкультурном мероприятии

« ____ » _____ 20__ г.

г. _____

Я, _____

(Ф.И.О родителя/законного представителя полностью)

родитель/законный представитель _____

(нужное подчеркнуть) (ФИО участника полностью)

(далее - «Участник»), _____ года рождения, зарегистрированный по адресу: _____

добровольно соглашаюсь на участие моего ребёнка (опекаемого) в _____

(наименование соревнований)

Подпись _____

Фамилия, инициалы _____